

A personagem está...

- () encarnada () desencarnada
- () apta () exausta -1
- () sem ânimo d () confusa d
- () doente -1 -2 -3
- () envenenada -2
- () ferida -1 -2 -3
- () insana (nulo)
- () paralisada (nulo) () morta
- ()
- ()



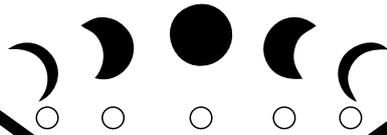
jogador (a)

personagem

arquétipo

Sobre (Minúcias)

Inventário



experiência

poter
estabilizado

nível



corpo (c)

mente (m)

vontade (v)

Âncoras

Poderes (feitiços, milagres...)

Area Primordial

Local

Chave

Rituais

Nível Atingido
Milagre | Ritual

1	2
3	4
5	6
7	8
9	10

Danações